

Classe 'Calciatori'

Una società sportiva ci commissiona la gestione dei suoi calciatori.

Dobbiamo realizzare una classe con degli attributi (nome, cognome) ed adeguate strutture semplici che contengano i 'Gol Fatti' e le 'Ammonizioni' subite durante le 20 partite del campionato.

Dobbiamo definire i metodi richiesti per operare con le ammonizioni ed i gol fatti oltre che definire i costruttori con e senza parametri.

I metodi "setter" sono sostanzialmente due : setAmmonizioni e setGolFatti, entrambi con parametro il numero della partita dove si è verificato il gol o ammonizione, incrementano la struttura dati delle Ammonizioni e dei GolFatti, rispettivamente.

I metodi "getter" possono essere getGolFatti e getAmmonizioni ma nell'esempio si decide di impostare solo il getGolFatti per ottenere il numero dei Gol Fatti da un calciatore.

I metodi "operativi" sono il metodo vediAmmonizioni che mostra la situazione delle Ammonizioni subite dal calciatore nelle 20 partite ed il metodo vediGolFatti che visualizza tutti i gol fatti nelle 20 partite ed inoltre calcola e restituisce la media dei gol per partita.

I files sono tre:

Calciatori.h che contiene le definizioni di Attributi e Metodi

Calciatori.cpp che contiene l'implementazione dei Metodi

CalciatoriMain.cpp è un programma principale che crea degli oggetti 'Calciatori' : nell'esempio riportato ne crea uno solo di nome 'Rossi paolo' che subisce qualche ammonizione in qualche partita e fa dei gol in qualcuna delle 20 partite.

L'esempio può essere modificato introducendo più Calciatori e facendo generare casualmente sia le ammonizioni che i gol fatti.